

Fotogrametría, VR, Impresión 3D Ida y vuelta de lo Real a lo Virtual

Impartido por



91 401 07 02 | www.cice.es

1. Introducción a la Fotogrametría

- Concepto: reconstruir un objeto real a partir de fotos
- Usos: Videojuegos, ArchViz, Cine, Patrimonio Cultural

2. Adquisición de datos

- Fotografía: condiciones de luz y configuración
- Herramientas: cámara de fotos, cartas de color/color checker, trípode
- Limitaciones: brillos, sombras, transparencias
- Método Panorámico
- Revelado digital con Adobe Photoshop

3. Generación del modelo y texturas iniciales

- Introducción a Agisoft Photoscan
- Importar y alinear las fotos
- Generar la nube de puntos escasa y densa
- Generar la malla 3D
- Generar las texturas
- Exportar el modelo y texturas

4. Reducción de polígonos y generación de las texturas finales

- Retopología en Autodesk 3dsmax
- Mapeado UV del modelo de baja
- Corrección de fallos de sombreado
- Baking del Base Color, Normal, Cavity y Occlusion
- Creación de las texturas de Roughness y Specular

5. VR con Sketchfab

- Exportación y subida del modelo/texturas a Sketchfab
- Experiencia VR con visores compatibles Google Cardboard

6. Introducción a la Impresión 3D

- Métodos de impresión: Stereolitografía, Extrusión de Material, Sedimento Laser
- Tipos de impresoras por Extrusión de Material
- Tipos de materiales y usos

Fotogrametría, VR

Impresión 3D

Datos Clave

- Instructor: Michele Bedendo
- Duración: 6 horas
- Modalidad: presencial (hasta completar aforo) y online (hasta completar cupo máximo de conexiones simultáneas)
- Lugar de impartición: C/ Maldonado 48
- Fecha: 25 de Marzo de 2017
- Horario: 9.00-15.00 horas

Cómo apuntarse

- Todas aquellas personas interesadas en acudir presencialmente a la Masterclass, deberán cumplimentar el formulario para tal fin a través de la web www.cice.es. Su plaza deberá ser confirmada por la Secretaría de la Escuela.
- Todas aquellas personas interesadas en visionar en streaming la masterclass, deberán cumplimentar el formulario para tal fin a través de la web www.cice.es. Una vez confirmada su plaza, recibirán las instrucciones de acceso a la misma a través del campus de la Escuela.

Información e inscripciones

C/Maldonado, 48 | 28006 Madrid

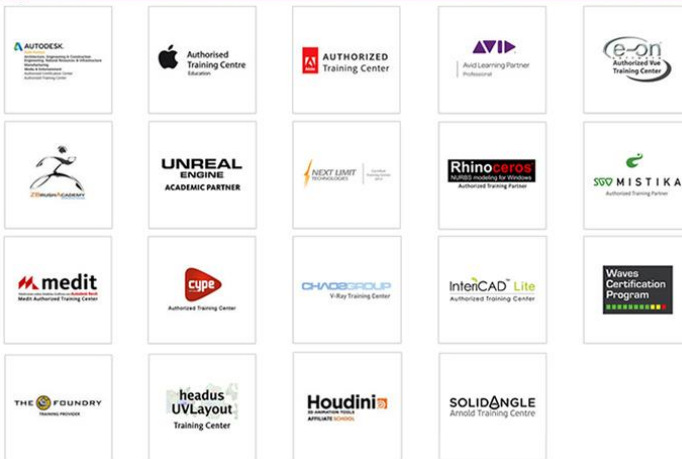
T. 91 401 07 02 | F. 91 309 18 94

www.cice.es

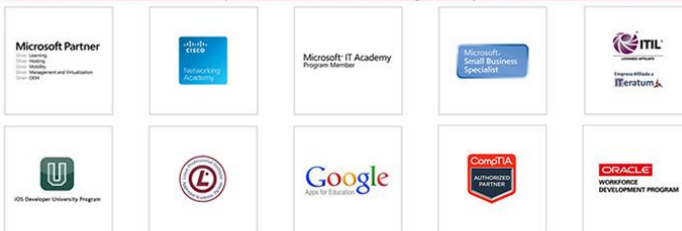
Con la Colaboración Institucional de



CICE. Formación en Animación 3D, Producción Audiovisual, Sonido, Diseño, Arquitectura e Ingeniería



CICE. Formación en Desarrollo, Aplicaciones Móviles, Marketing Online y Comunicaciones



Centro de Certificación Oficial



Centro de Formación de Calidad Certificada

